

**SQUADRATIK  
SPIELE**

**SK**

“

**25 SPIELE  
IN 1 + 2  
BRETTSPIELEN**

”

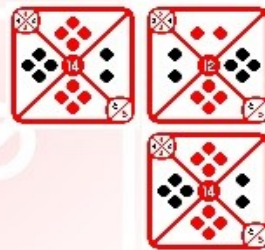
## 25 SPIELE IN 1 + 2 BRETTSPIELEN

### DEFINITIONEN:

**Link:** Verbinden, binden, befestigen Sie zwei spiel Karten auf einer Seite und berücksichtigen Sie dabei die Anzahl der Punkte und die Farbe.



**Spiellinien:** Die Links zwischen den spiel karten bilden die Spiellinien.



### Informationen zum Brief:

**Index oben links:** Dies ist der Index, der die Anzahl der in einem spielkarte enthaltenen Punkte in seinen vier Sektoren widerspiegelt. Die Master spiel karten haben ebenfalls Sektoren, sind jedoch aufgrund ihres Designs nicht in Sektoren unterteilt.

**Index unten rechts:** Dies ist der Index, bei dem die Anzahl der Punkte jeder Farbe reflektiert wird.

**Zentraler Index:** Dies ist der Index, in dem sich die Gesamtpunktzahl widerspiegelt.



14

Puntuación Total

6 8

Puntuaciones parciales  
en rojo y en negro

4 4 2 2

Puntuaciones de los  
cuarteos a rojas y negras

## Sonderbrief:

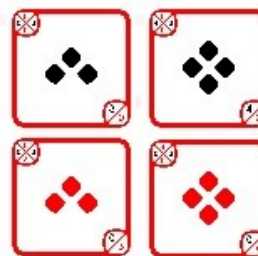
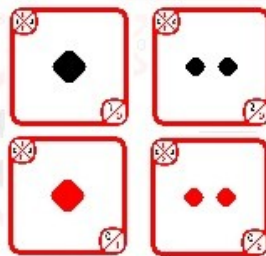
**"Central spiel Karte":** Es ist die Karte, die in der Spielzone platziert wird und jede Art von Karte auf einer der vier Seiten zulässt.



**"Leerer spiel Karte":** Der "Leere spiel karte" kann darin verlinkt werden, ohne die Anzahl der Punkte und die Farbe zu berücksichtigen. Normalerweise wird es verwendet, um Spielzeilen neu zu starten, Spielzeilen zu schließen oder um Regeln in Spielen zu ändern.



**"Master spiel karten":** Hierbei handelt es sich um spezielle Karten, die dazu dienen, die Spielregeln zu brechen, Spielzeilen zu starten und spiel Karten mit dem Wildcard gewinnen



**"Karten des Spiels":** Sie sind die spiel Karten, die der Entwicklung des Spiels dienen und Punkte vergeben. Etc.



# SPIELE IM NAIPE-MODUS



## 1° DOPPELT:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 6 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spielziel:** Erhalten Sie die maximale Anzahl von Links auf vier Spielkarten, um "Double" zu bekommen, das ist die Verbindung der vier Spielkarten gleichzeitig mit schwarzen und roten Punkten.

**Spielkarten, die eliminiert werden:** die (zentrale Spielkarte), die (Master Spielkarte) und die (leere Spielkarte).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 Spielkarte an jeden Spieler verteilen.

2° Jeder Spieler sollte versuchen, die Spielkarten unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und Farben miteinander zu verbinden.

3° Jeder Spieler hat die Möglichkeit, maximal 2 Spielkarten pro Hand, 4 Mal im Spiel vom Stapel zu erhalten.

4° Es wird "Double", wenn du acht Links in den vier Spielkarten bekommst. Is zu die vier Spielkarten mit schwarzen Punkten und gleichzeitig mit roten Punkten verbindet.

5° Wenn "Double" nicht erreicht wird, gewinnt derjenige mit den meisten Links zu den beiden Farben. Im Falle eines Unentschiedens wäre der Gewinner derjenige mit den meisten Punkten.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 2° ZERO:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 6 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spielziel:** Verknüpfen Sie mit einer Farbe und haben Sie die gleiche Anzahl von schwarzen und roten Punkten.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** die (zentrale Spielkarte), die (Master spiel karten) und die (leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

2° Jeder Spieler muss versuchen, die spiel Karten unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und Farbe zu verknüpfen.

3° Jeder Spieler hat die Möglichkeit, maximal 1 spielKarte pro Hand, 4 Mal im Spiel vom Stapel.

4° Wenn Sie die vier spiel Karten verbinden können, müssen Sie "Null", die gleiche Anzahl von roten und schwarzen Punkten (rote Punkte = schwarze Punkte) erhalten. Beispiel: 14 rote Punkte: 14 schwarze Punkte wären "Null".

5° Wenn "Null" nicht erreicht wird, gewinnt derjenige, der näher bei Null liegt, der sich aus der Differenz von Punkten unterschiedlicher Farbe ergibt. Beispiel: 14 schwarze Punkte - 13 rote Punkte = (1 Punkt) über "Null". Ein anderes Beispiel 7 rote Punkte - 5 schwarze Punkte = (2 Punkte) über "Null"

6° Im Falle eines Unentschiedens ist der Gewinner derjenige mit den meisten Punkten.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



### 3° SECHS PUNKTE:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 6 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spielziel:** Als Erster die sechs Ziele erreichen.

1. spielZiel: Verknüpfen Sie die spiel Karten mit schwarzen Punkten zu haben Sie weniger Punkte als die anderen Spieler.
2. spielZiel: Verbinde die spiel Karten mit schwarzen Punkten zu habe mehr Punkte als die anderen Spieler.
3. spielZiel: Verknüpfen Sie die spiel Karten mit roten Punkten zu haben Sie mehr Punkte als die anderen Spieler.
4. spielZiel: Verknüpfen Sie die spiel Karten mit roten Punkten zu haben Sie weniger Punkte als die anderen Spieler.
5. spielZiel: Verbinde die spiel Karten mit schwarzen und roten Punkten zu habe mehr Punkte als die anderen Spieler
- und 6. spielZiel: Verknüpfen Sie die spiel Karten mit schwarzen und roten Punkten zu haben Sie weniger Punkte als die anderen Spieler.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** die (zentrale Spielkarte), die (Master spiel karten) und die (leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

2° Jeder Spieler muss versuchen, die spiel Karten abhängig von der Anzahl der Punkte und Farbe zu verknüpfen.

3° Jeder Spieler hat die Möglichkeit von 4 Rückwürfen; von maximal 1 spielKarte pro Spielzug, um die Ziele zu erreichen.

4° Sie können mehrere Ziele in einem einzigen Spiel erreichen, und wer als Erster die sechs Ziele erreicht, gewinnt.

5° Im Falle eines Unentschiedens ist der Gewinner derjenige, der die meisten Ziele des Spiels in einer einzigen Spielhand erreicht hat.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 4° SENSI (vier in der linie):

**Anzahl der Spieler:** 2 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**spielZiel:** Gewinne mehr Master spiel karten als der gegnerische Spieler.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** (7 leere spiel Karten). und der (zentrale spielkarte).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Die "Master spiel karten" werden aus dem spiel Karten entfernt

2° Platziere die 8 "Master spiel karten" in zwei Reihen zu je 4 spiel Karten horizontal und parallel im Spielbereich. Eine Reihe von 4 "Master spiel karten", rot in Farbe von (1 bis 4) für einen der Spieler und die andere Linie von 4 "Master spiel karten" in schwarzer Farbe, bestellt von (1 bis 4) für den gegnerischen Spieler.

3° Mische das Kartenspiel und verteile 4 spielkarte an jeden Spieler.

4° Jeder Spieler muss seine spiel Karten unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe verknüpfen.

5° In seiner ersten Runde muss jeder Spieler auf eine "Master spiel karte" verlinken.

6° Dann in den restlichen Händen des Spiels. Oder es in einem anderen "Master spiel karte" verknüpft oder setzt sich in der letzten spielKarte fort, die in einer seiner 4 Spiellinien platziert ist, die die "Master spiel karte" erzeugt und eine spielKarte zieht.

7° Sie können nur eine spielKarte einsetzen, die sich von der Farbe unterscheidet, die Sie spielen, wenn Sie eine spielKarte mit einem leeren Sektor auf Weiß setzen.

8° Der Spieler gewinnt seine "Master spiel karte" plus die "Master spiel karte" des Gegners, wenn er in der Spiellinie seiner "Master spiel karte" mehr verbundene spiel Karten platziert hat als der Gegner in seiner entsprechenden Spiellinie.

9° Wenn beide Spieler die gleicher Anzahl von spiel Karten in einem "Master spiel karte". Gewinnen Sie den Spieler mit den meisten Punkten mit den spiel Karten, die sie in der Spiellinie gewonnen haben. Die Punkte befinden sich auf jeder spielKarte zentraler Index

10° wenn beide Spieler die gleicher Anzahl von "Master spiel karten" wäre der Gewinner derjenige, der mehr Punkte mit den spiel Karten hat, die in den Spiellinien gewonnen wurden. Die Punkte befinden sich auf jeder spielKarte zentraler Index

11° Das Spiel wird automatisch verloren, wenn Sie in Ihrem Zug keine spiel Karte aus Ihrer Hand platzieren können.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 5° DOPPELTES SET

**Anzahl der Spieler:** 2 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 20 Minuten.

**spielZiel:** Versuche das Maximum an "Master spiel karten" zu gewinnen.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** (7 leere spiel Karten) und die (zentrale spielkarte).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Die "Master spiel karten" werden aus dem spiel Karten genommen und gemischt.

2° Platziere 4 Spiel Karten der 8 "Master spiel karten" auf einer horizontalen Linie in der Spielzone, um den ersten Satz zu spielen, während die restlichen 4 "Master spiel karten" für den zweiten Satz gespeichert werden.

3° Mische das Kartenspiel und verteile 4 spielKarte an jeden Spieler.

4° Jeder Spieler muss seine spiel Karten unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe verknüpfen.

5° In seinem ersten Zug muss jeder Spieler zuerst eine Verbindung zu einer der "Master spiel karten" herstellen.

6° Dann in den restlichen Händen des Spiels. Oder es in einem anderen "Master spielkarte" verknüpft oder setzt sich in der letzten spielKarte fort, die in einer seiner 4 Spiellinien platziert ist, die die "Master spielkarte" erzeugt und eine spielKarte zieht.

7° Sie können nur eine spielkarte einsetzen, die sich von der Farbe unterscheidet, die Sie spielen, wenn Sie eine spielKarte mit einem leeren Sektor auf Weiß setzen.

8° Der Spieler gewinnt die "Master spielkarte", wenn er in der Spiellinie der "Master spielkarte" mehr verknüpfte spiel Karten platziert hat als der Gegner in seiner entsprechenden Spiellinie.

9° Wenn die beiden Spieler die gleiche Anzahl an spiel Karten in einer "Master spielkarte" haben, gewinnt derjenige mit den meisten Punkten in den spiel Karten, die in der Spiellinie gewonnen wurden.

10° Gewinnt den Satz, der mehr "Master spielkarte" hat.

11° Im Falle der gleichen Anzahl von "Master spiel Karten" wäre der Gewinner derjenige mit den meisten Punkten mit den spiel Karten, die in den Linien gewonnen wurden. Die Punkte befinden sich auf jeder spielKarte zentraler Index

12° Das Set wird automatisch verloren, wenn du in deinem Zug keine spielKarte aus deiner Hand ziehen kannst.

13° Setze als nächstes die restlichen 4 "Master spiel Karten" auf eine horizontale Linie in der Spielzone, um den zweiten Satz zu spielen.

14° Für den Fall, dass jeder Spieler einen Satz gewinnt. Der Gewinner wäre derjenige, der mit den spiel Karten, die in den Spielreihen der beiden Sätze gewonnen wurden, die meisten Punkte hatte. Die Punkte befinden sich auf jeder spielKarte zentraler Index

15° Das Spiel wird automatisch verloren, wenn Sie in Ihrem Zug keine spielKarte aus Ihrer Hand platzieren können.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 6° SET (ZU DOPPELN):

**Anzahl der Spieler:** 2 Spielerpaare

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spielziel:** Versuche das Maximum an "Master spielkarte" zu gewinnen.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** (5 leere spiel Karten) und die (zentrale spielkarte).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Die "Master spiel karten" werden aus dem spiel Karten genommen und gemischt.

2° Platziere die 8 "Master spiel karten" vier für je zwei Spieler, in einer horizontalen Linie im Spielbereich, um das Set zu spielen.

3° Das Paar spielt in diesem Fall zusammen und kann sich gegenseitig helfen. Beispiel: zwei Spieler eine spielKarte in einem der 8 Zeilen platzieren können, die die "Master spielkarte" erzeugt werden, und wenn einer der Spieler keine spielKarte platzieren kann, kann der Partner eine spielKarte platzieren.

4° Mische das Kartenspiel und verteile 4 spielKarte an jeden Spieler.

5° Jeder Spieler muss seine spiel Karten entsprechend dem Link mit der Anzahl der Punkte und der Farbe verknüpfen.

6° In der ersten Runde jedes Paares muss einer der Spieler zuerst auf eine der "Master spiel karten" verlinken.

7° Dann in den restlichen Händen des Spiels. Oder es in einem anderen "Master spielkarte" verknüpft oder setzt sich in der letzten spielKarte fort, die in einer seiner 8 Spiellinien platziert ist, die die "Master spielkarte" erzeugt und eine spielKarte zieht.

8° Sie können nur eine spielKarte platzieren, die sich von der Farbe unterscheidet, die Sie spielen, wenn Sie eine spielKarte mit einem leeren Sektor auf Weiß setzen.

9° Wenn Sie einen platzieren "spielkarte Empty" gesetzt ist, können Sie verbinden, unabhängig von der Anzahl der Punkte und Farbe.

10° Wenn die beiden Spieler die gleiche Anzahl an spiel Karten in einer "Master spielkarte" haben, gewinnt derjenige mit den meisten Punkten in den spiel Karten, die in der Spiellinie gewonnen wurden.

11° Wenn Sie die gleiche Anzahl von spiel Karten, in a "master spielkarte" Wer die meisten Punkte hat, gewinnt

12° Gewinnt den Satz, der mehr "Master spiel karten" hat.

13° Das Set wird automatisch verloren, wenn das Spielerpaar in seinem Zug keine spielKarte verbinden kann.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 7° DREHEN:

**Anzahl der Spieler:** 2 oder 4 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spielziel:** Sei der erste, der keine spiel Karten mehr hat

**Spiel karten, die eliminiert werden:** 2 und 4 Spieler (5 leere spiel Karten) und die (master spiel karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Legen Sie die "zentrale spielKarte" in die Mitte des Spielbereichs. Der zentrale spielkarte lässt einen beliebigen Link zu.

2° Jeder Spieler muss vor einer der vier Seiten der "zentralen spielKarte" platziert werden.

3° Mische das Kartenspiel und verteile 4 spielKarte an jeden Spieler.

4° In seiner ersten Runde muss jeder Spieler eine spielKarte auf die Seite der "zentralen spielKarte" legen, die dem Spieler zu seiner Rechten entspricht. Und es stiehlt den Brief.

5° Als nächstes muss jeder Spieler eine spielKarte auf der spielKarte, die der Spieler links von ihm auf die Seite der "Zentralen spielKarte" gesetzt hat, die ihm entspricht, wobei die Anzahl der Punkte und die Farbe berücksichtigt wird. Klaut immer eine spielKarte

6° Der spielkarte vor dem im "zentralen spielkarte" platzierten wird gewonnen, wenn er verknüpft wurde.

7° Dann dreht jeder Spieler einen Sektor oder ein Viertel der spielKarte nach rechts oder links .Der Spieler, der auf der rechten Seite ist muss einen spielkarte auf der Seite der "Zentralen spielKarte" verknüpfen, die ihm entspricht.

8° usw., bis einer oder mehrere Spieler keine spiel Karten mehr haben.

9° Wenn mehrere Spieler keine spiel Karten mehr haben das Spiel endet. Dann Wird die Anzahl der während des Spiels gewonnenen Punkte gezählt. Wer mehr Punkte hat, gewinnt. Die Punkte befinden sich im zentralen Kreisindex des spielkarte.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 8° SONNE

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 7 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spielziel:** Sei der erste, wer zuerst ohne spiel Karten bleibt

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2,3,5 und 6 Spieler (7 leere spiel Karten und die zentrale spielKarte).

4 Spieler (5 leere spiel Karten und die zentrale spielKarte).

7 Spieler (2 leere spiel Karten und die zentrale spielKarte)

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen, 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen und die 8 "Master spiel karten" in einen Kreis legen, um acht Linien mit ihnen zu bilden.

2° Als nächstes wählt der diensthabende Spieler, in welchem " master spielkarte" beginnen wird, sich zu verbinden und die Richtung der Rotation.

3° Die verbleibenden Spieler werden weiterhin spiel Karten, zuerst auf den "master spiel karten" und dann auf der letzten spielKarte die auf einer beliebigen Spiellinie in der Drehrichtung platziert sind, wobei die Anzahl der Punkte und die Farbe berücksichtigt werden.

4° Ziehe immer eine spielKarte vom Stapel, egal ob du eine spielKarte platzierst oder nicht.

5° Wenn ein "Leerer spielkarte" platziert wird, kann er verknüpft werden, ohne die Anzahl der Punkte und die Farbe zu berücksichtigen.

6° Wer zuerst ohne Karten bleibt, gewinnt das Spiel.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 9° SONNENSTRAHLEN:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 6 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spielziel:** Seien Sie der erste, wer zuerst ohne spiel Karten bleibt

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2 Spieler (keine spiel karte)

3,4 und 6 Spieler (2 zufällige Spiel karten, die keine leeren spiel Karten sind).

5 Spieler (3 zufällige Spiel karten, die keine leeren spiel Karten sind)

**Entwicklung des Spiels:**

1° Die "zentrale spielKarte" fungiert in diesem Spiel als "leere spielKarte"

2° Mische das Kartenspiel, verteile 4 spielKarte an jeden Spieler und lege die 8 "Master spiel karten" in einen Kreis, um acht Linien mit ihnen zu bilden.

3° Als nächstes wählt der Handspieler, in welcher "Master spielkarte" beginnt, die spielKarte und die Drehrichtung zu verbinden.

4° Die verbleibenden Spieler werden weiterhin spiel Karten, zuerst auf den "master spiel karten" und dann auf der letzten spielKarte die auf einer beliebigen Spiellinie in der Drehrichtung platziert sind, wobei die Anzahl der Punkte und die Farbe berücksichtigt werden.

5° Klaut immer eine spielKarte

6° In diesem spiel karten kann die "leere spielKarte" mit einer beliebigen spielKarte verbunden werden, um die Spiellinie zu schließen, was bedeutet, dass Sie keine weiteren spiel Karten in dieser Spiellinie verknüpfen können.

7° Wer zuerst ohne karten bleibt, gewinnt das Spiel.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 10° DIE VELETA:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 6 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**spielziel:** Seien Sie der erste, wer zuerst ohne spiel Karten bleibt

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2 Spieler (keine spielKarte)

3,4 und 6 Spieler (2 zufällige Spiel karten, die keine leeren spiel Karten sind).

5 Spieler (3 zufällige Spiel karten, die keine leeren spiel Karten sind)

**Entwicklung des Spiels:**

1° Die "zentrale spielKarte" fungiert in diesem Spiel als "leere spielKarte"

2° Mische das Kartenspiel, verteile 4 spielKarte an jeden Spieler und lege die 8 "Master spiel karten" in einen Kreis, um acht Linien mit ihnen zu bilden.

3° Als nächstes wählt der Handspieler, in welchem " Master spielKarte" beginnt zu verbind.

4° Die verbleibenden Spieler werden weiterhin spiel Karten, zuerst auf den "master spiel karten" und dann auf der letzten spielKarte die auf einer beliebigen Spiellinie in der Drehrichtung platziert sind, wobei die Anzahl der Punkte und die Farbe berücksichtigt werden.

5° Klaut immer eine spielKarte.

6° Wenn eine der acht Linien des Spiels von spielKarte mit einem leeren Abschnitt enthält, muss der nächste Spieler, der eine spielKarte in diese Spiellinie platziert, einen Link "leere spielKarte" platzieren.

7° In diesem spiel Karten kann die "leere spielKarte" mit jeder spielKarte verbunden werden, um die Spiellinie zu schließen, mit der sie verbunden ist. sondern auch der Spieler wähle wie man spielt: spiele mit einem Farbe (rot oder schwarz), spiel (gerade oder ungerade) oder die Drehrichtung ändern (so dass relink alle Spiellinien, die nicht geschlossen werden )

8° Wer zuerst ohne spiel Karten bleibt, gewinnt das Spiel.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 11° DIE RUNDE:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 8 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**SpielZiel:** Die maximale Anzahl von spiel Karten zu gewinnen und im Falle eines Unentschiedens, wer mehr Punkte hat.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2,3,4,5,6,7 und 8 Spieler (7 leere spiel Karten), Die (zentrale spielKarte) und (2 spiel Karten mit doppeltem Sektor in weiß in vertikaler und 2 spiel Karten mit doppeltem Sektor in horizontal weiß)

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

2° Dann platziert der Spieler eine Spielkarte und beginnt eine Spiellinie und entscheidet, mit welcher Farbe er mit mehr oder weniger Punkten wettet und mit welcher Farbe die spiel Karten verbunden werden sollen.

3° Die verbleibenden Spieler verbinden ihre spielKarte mit der entsprechenden Farbe an einem Ende der Spiellinie.

4° Wenn Sie keine spielKarte anschließen können, setzt der nächste Spieler das Spiel fort.

5° Wenn der Handspieler dieselbe Anzahl an Punkten hat wie ein anderer Spieler; der Handspieler gewinnt. Zwischen zwei Spielern gewinnt, wer mehr oder weniger Punkte in den Verbindungspunkten hat, wie zu Beginn des Spiels entschieden.

6° Der neue Handspieler würde die Einsatzfarbe und die Linkfarbe wählen und entscheiden, ob er mit mehr oder weniger Punkten gespielt wird.

7° In diesem Spiel dienen die "Master spiel Karten" nur zum Verknüpfen und haben null Punkte zu spielen

8° Das Spiel besteht aus vier Händen und es gibt so viele Spiele wie es Spieler gibt.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

# SPIELE IM DOMINO-MODUS

## 12° MASTER SPIEL KARTEN:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 4 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spielziel:** Gewinnt Wer die meisten Master spiel karten bekommt

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2 und 4 Spieler (5 leere spiel Karten)

3 Spieler (6 leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

2° Platziere die "zentrale spielKarte" im Spielbereich.

3° Der Handspieler startet, wenn er eine "Master spielkarte" hat. Für den Fall, dass Sie keine "Master spielkarte" haben, müssen Sie eine Spielkarte vom Deck nehmen und die Hand wird an den nächsten Spieler weitergegeben, bis ein Spieler eine "Master spielkarte" auf die "Central spielkarte" legt.

4° Als nächstes muss eine spielKarte in dieser Spiellinie verbunden werden, wobei die Anzahl der Punkte und die Farbe berücksichtigt wird oder öffnen eine andere Spiellinie mit einer anderen "Master spielkarte".

5° Der Spieler, der die spiel Karten einer Linie gewinnt, wenn er die vierte spielKarte platziert, außer wenn es eine Spiellinie mit einer "leeren Spielkarte" gibt. In diesem Fall müsste ich 4 weitere spiel Karten platzieren.

6° Der Gewinner ist derjenige mit den meisten "Master spiel karten"

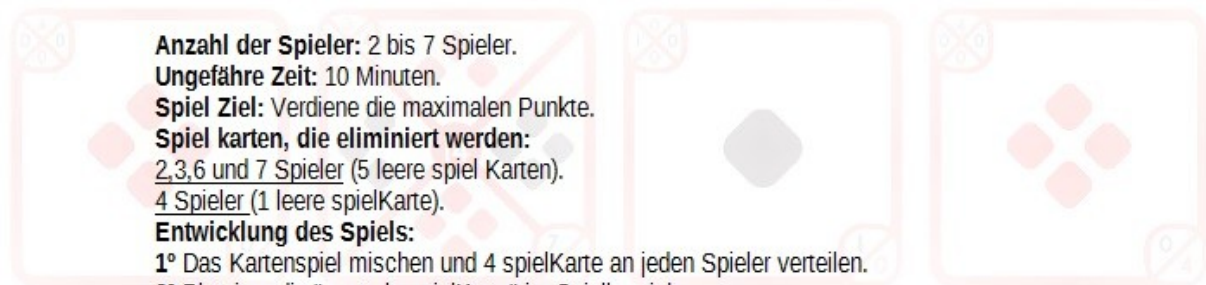
7° Wenn es Spieler mit der gleichen Anzahl von "Master spiel Karten" und Punkten auf den "Master spiel Karten" gibt, gewinnt derjenige, der in allen spiel Karten die meisten Punkte hat.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



### 13° STOPP:



**Anzahl der Spieler:** 2 bis 7 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spiel Ziel:** Verdiane die maximalen Punkte.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2,3,6 und 7 Spieler (5 leere spiel Karten).

4 Spieler (1 leere spielKarte).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

2° Platziere die "zentrale spielKarte" im Spielbereich.

3° Der Handspieler de beginnt. Der einen spielKarte mit der "zentralen spielKarte" verbinden muss, die irgendwelche Link akzeptiert, unabhängig von der Anzahl der Punkte und der Farbe.

4° Als nächstes muss jeder Spieler eine spielKarte mit der letzten spielKarte in einer der Spiellinien unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe verbinden oder eine neue Spiellinie un beginnen eine spielKarte weitere spielKarte in die "zentrale Spielkarte" legen und rauben eine spielKarte.

5° Die "leeren spiel Karten" werden verwendet, um Spiellinien zu schließen und du kannst keine weiteren spielKarten in dieser Spiellinie verbinden.

6° Die "master spiel karten" werden verwendet, um spiel karten für die endgültige Zählung zu erhalten, die auch durch Hinzufügen eines vierten verknüpften spielkarte erhalten werden.

7° Das Spiel endet in dem Moment, in dem die vier Linien um die zentrale spielKarte geschlossen sind oder keine spiel Karten mehr platziert werden können und Punkte gezählt werden.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**





## 14° LINKS:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 8 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spiel Ziel:** Der Spieler, der die meisten Spiel Karten gewinnt und die Spiel Karten, die er nicht in der Spielzone platziert hat, abzieht, ist der Gewinner.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2,3,6 und 7 Spieler (3 leere Spiel Karten).

4,5 und 8 Spieler (5 leere Spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 Spiel Karte an jeden Spieler verteilen.

2° Platziere die "zentrale Spiel Karte" im Spielbereich.

3° Der Handspieler beginnt. Der einen Spiel Karte mit der "zentralen Spiel Karte" verbinden muss, die irgendwelche Link akzeptiert, unabhängig von der Anzahl der Punkte und der Farbe.

4° Dann, muss jeder Spieler einen Spiel Karte an die letzten Spiel Karte in eines der Spiellinien platziert binden, entsprechend die Anzahl der Punkte und die Farbe oder ein neues Line starten, indem Sie eine andere Spiel Karte in den "zentrale Spiel Karte".

5° Die "leeren Spiel Karten" werden verwendet, um die Linien des Spiels neu zu starten, indem die Spiel Karten nach der "leeren Spiel Karte" gezählt werden. Sie die es "leeren Spiel Karte" können auch eine Verbindung herstellen, ohne die Anzahl der Punkte und Farben zu berücksichtigen.

6° Die "Master Spiel Karten" dienen dazu, Briefe zu verdienen, mit einer Anzahl von vorherigen Links von Spiel Karten. mit Ausnahme der "Master Spiel Karte EINS". Wenn Sie dagegen eine "Master Spiel Karte ZWEI" verwenden, gewinnen Sie die vorherigen Spiel Karten, wenn mindestens 1 Spiel Karte vorhanden ist. Wenn Sie einen "Master Spiel Karte DREI" verwenden, gewinnen Sie die vorherigen Spiel Karten, wenn mindestens 2 Spiel Karte vorhanden ist.. Wenn Sie einen "Master Spiel Karte VIER" verwenden, gewinnen Sie die vorherigen Spiel Karten, wenn mindestens 3 Spiel Karte.

7° Spiel Karten werden auch durch Hinzufügen einer fünften Spiel Karte gewonnen, die in einer Spiellinie verbunden ist.

8° In dem Moment, in dem keine weiteren Spiel Karten mehr platziert werden können, wird das Spiel beendet und die Kartenzählung fortgesetzt.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 15° KURZER LINKS:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 8 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spiel Ziel:** Der Spieler, der die meisten spiel Karten gewinnt und die spiel Karten, die er nicht in der Spielzone platziert hat, abzieht, ist der Gewinner.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2,3,6 und 7 Spieler (3 leere spiel Karten).

4,5 und 8 Spieler (5 leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

2° Platziere die "zentrale spielKarte" im Spielbereich.

3° Der Handspieler beginnt. Der einen spielkarte mit der "zentralen spielKarte" verbinden muss, die irgendwelche Link akzeptiert, unabhängig von der Anzahl der Punkte und der Farbe.

4° Dann, muss jeder Spieler einen spielkarte an die letzten spielkarte in eines der Spiellinien platziert binden, entsprechend die Anzahl der Punkte und die Farbe oder ein neues line starten, indem Sie eine andere spielKarte in den "zentrale spielkarte".

5° Die "leeren spiel Karten" werden verwendet, um die Linien des Spiels neu zu starten, indem die spiel Karten nach der "leeren spielKarte" gezählt werden. Sie können auch eine Verbindung herstellen, ohne die Anzahl der Punkte und Farben zu berücksichtigen.

6° Die "master spiel karten" werden verwendet, um spiel karten für die endgültige Zählung zu erhalten und keine vorherigen Buchstaben werden benötigt.

7° Spiel Karten werden auch durch Hinzufügen einer vierten spielKarte gewonnen, die in einer Spiellinie verbunden ist.

8° In dem Moment, in dem keine weiteren spiel Karten mehr platziert werden können, wird das Spiel beendet und die Kartenzählung fortgesetzt.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 16° DER SOLITAIRE (Originalversion)

**Anzahl der Spieler:** 1 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spiel Ziel:** Nicht haben Handkarten und keine spielkarte zum Stehlen.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** 3 leere spiel Karten.

**Entwicklung des Spiels:**

1° Mische das Kartenspiel und bleibe mit 4 spielKarte.

2° Platziere die "zentrale spielKarte" im Spielbereich.

3° Der Handspieler beginnt und müssen Sie einen spielkarte an den "zentralen spielkarte" verbinden, die einen Link unterstützt, unabhängig von der index oberen linken.

4°. Dann musst du eine spielKarte in die letzte spielKarte binden und die spielKarte nicht in die Spielreihen drehen, die spielKarte mit die oberen linken Index verbinden oder eine neue Spiellinie beginnen, mit eine andere spielKarte in der "zentralen spielKarte". Und eine neue spielKarte vom Deck stehlen.

5° Wenn Sie keine spielKarte platzieren können, ist das Spiel verloren.

6° Die "leeren spiel Karten" werden verwendet, um die Linien des Spiels neu zu starten, indem die spiel Karten nach der "leeren spielKarte" gezählt werden. Sie können auch eine Verbindung herstellen, Sie verbinden und diese Verbindung in sie, ohne den oberen linken Index der spielKarte in Betracht zu ziehen.

7° Die "master spielkarte " und der Rest der spielkarten. sie sind spiel Karten, die dazu dienen, die Linien des Spiels zu bilden und die spiel karten zu erhalten, wenn ein vierter spielkarte gesetzt wird bis dir die spiel Karten in deiner Hand ausgehen. Diese Weise würdest du ein "Einzelgänger" machen.

8° Die andere Möglichkeit ist ein "kompletter Solitär", keine spielkarte mehr spiel Karten in der Hand bleibt und nur in der Zone des Spiels den "zentralen spielkarte".

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 17° DER SOLITAIRE (neue Version)

**Anzahl der Spieler:** 1 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spiel Ziel:** Keine Handkarten und keine spielkarte zum Stehlen.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** 3 leere Karten.

**Entwicklung des Spiels:**

1° Mische das Kartenspiel und bleibe mit 4 spielKarte.

2° Platziere die "zentrale spielkarte" im Spielbereich.

3° Der Handspieler beginnt. Beginne mit spielkarte mit der "zentralen spielKarte" verbinden muss, die jeden Link akzeptiert, unabhängig von der Anzahl der Punkte und der Farbe..

4° Als nächstes müssen Sie einen Buchstaben mit der letzten platzierten spielKarte verknüpfen, ohne die spielKarte in einer der Spiellinien drehen zu können, abhängig von der Anzahl der Punkte und der Farbe oder einer neuen Spiellinie, indem Sie eine andere spielKarte in die "zentrale spielkarte" und legen eine neue spielKarte aus dem Deck nehmen.

5° Wenn Sie keine spielKarte platzieren können, ist das Spiel verloren.

6° Die "leeren spiel Karten" werden verwendet, um die Spiellinien neu zu starten. In Bezug auf das Zählen der spiel Karten werden die spiel Karten von der nächsten spielKarte auf der "leeren spielKarte" gezählt, zusätzlich können sie verknüpft werden es, ohne die Anzahl der Punkte und Farbe zu berücksichtigen.

7° Die "Master spielkarte" und der Rest der spiel karten. sie sind spiel karten, die dazu dienen, die Linien des Spiels zu bilden, und um spielkarten zu erhalten, legte einmal den vierten verbundenen spielkarte; bis dir die spiel Karten in deiner Hand ausgehen. Auf diese Weise würdest du ein "Einzelgänger" machen.

8° Die andere Möglichkeit ist ein "kompletter Solitär", keine spielkarte mehr spiel Karten in der Hand bleibt und nur in der Zone des Spiels den "zentralen spielkarte".

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 18° FARBE GEGEN FARBE:

**Anzahl der Spieler:** 2, 4, 6 und 8 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spiel Ziel:** Um die maximalen Punkte der Farbe zu gewinnen, die der gespielten Farbe entgegengesetzt sind, indem Sie die Punkte der Farbe, die Sie spielen, abziehen, die nicht im Spiel platziert werden konnten.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2 und 6 Spieler (3 leere spiel Karten).

4 und 8 Spieler (5 leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

**1°** Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

**2°** Platziere die "zentrale spielKarte" im Spielbereich.

**3°** Der Handspieler beginnt. Der erste spielKarte mit der Farbe verbinden muss, die er in der "zentralen spielKarte" spielt, die jeden Link akzeptiert, unabhängig von der Anzahl der Punkte und der Farbe.

**4°** In seinem Zug muss jeder Spieler eine spielKarte mit der Farbe verbinden, die er auf der letzten spielKarte spielt, unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe, oder eine neue Spiel beginnen, indem er eine andere spielKarte auf die "zentrale spielKarte" legt ". Du solltest immer spiel Karten stehen

**5°** Die Spieler werden konfrontiert und spielen eins zu andere mit der entgegengesetzten Farbe.

**6°** Sie können nur eine spielKarte platzieren, die sich von der Farbe unterscheidet, die Sie spielen, wenn Sie eine "Master spielkarte" oder eine spielKarte, die einen Sektor der leeren spielKarte enthält, mit Weiß verbinden.

**7°** Die "leeren spiel Karten" werden verwendet, um die Spiellinien neu zu starten. In Bezug auf das Zählen der spiel Karten werden die spiel Karten von der nächsten spielKarte auf der "leeren spielKarte" gezählt, zusätzlich können sie verlinkt werden, ohne die Anzahl der Punkte und Farbe zu berücksichtigen.

**8°** "Master spiel Karten" werden verwendet, um spiel Karten zu erhalten, ohne dass eine Mindestanzahl an spiel Karten in einer Spiellinie platziert wird.

**9°** SpielKarten werden auch durch Hinzufügen einer vierten spielKarte gewonnen, die in einer Spiellinie verbunden ist.

**10°** In dem Moment, in dem keine spiel Karten mehr platziert werden können, ist das Spiel beendet. bis zur Zählung der Punkte.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 19° DAS ZIEL:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 8 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spiel Ziel:** Die maximale Anzahl an spiel Karten zu gewinnen, die die Anzahl und Farbe der "Master spielkarte" enthalten.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2,3,6 und 7 Spieler (3 leere spiel Karten).

4,5 und 8 Spieler (5 leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

**1°** Vor dem Start des Spiels werden die "Master spiel karten" getrennt, gemischt und eine "Master spielkarte" wird jedem Spieler verdeckt gegeben.

**2°** Ohne dass die anderen Spieler wissen, was die spielKarte ist, werden die "Master spiel karten" an das Deck zurückgegeben.

**3°** Mische das Kartenspiel und verteile 4 spielKarte an jeden Spieler.

**4°** Platziere die "zentrale spielKarte" im Spielbereich.

**5°** Starten Sie den Handspieler, der einen spielkarte mit der "zentralen spielKarte" verbinden muss, alles Links akzeptiert, unabhängig von der Anzahl der Punkte und der Farbe.

**6°** Dann muss es einen spielkarte an die letzten spielkarte in eines der spiellinien platziert verknüpfen, entsprechend die Anzahl der Punkte und die Farbe oder eine neue Linie von Spiel starten, mit eine andere spielKarte in den "zentralen spielkarte".

**7°** Die "leeren spiel Karten" werden verwendet, um die Spiellinien neu zu starten. In Bezug auf das Zählen der spiel Karten werden die spiel Karten von der nächsten spielKarte auf der "leeren spielKarte" gezählt, zusätzlich können sie verknüpft werden es, ohne die Anzahl der Punkte und Farbe zu berücksichtigen.

**8°** "Master spiel Karten" werden verwendet, um spiel Karten ohne Mindestanzahl von spiel Karten in einer Spiellinie zu erhalten.

**9°** Spiel Karten werden ebenfalls gewonnen, indem eine vierte spielKarte in einer Spiellinie hinzugefügt wird.

**10°** In dem Moment, in dem keine weiteren spiel Karten mehr platziert werden können, wird das Spiel beendet und es wird mit der Anzahl der spiel Karten fortgefahren, die die Nummer und die Farbe des Objekts "Master spielkarte" enthalten.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 20° SPIEL KARTE UND WÜRFEL.

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 7 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**spiel Ziel:** Verdiane die maximalen Punkte.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2 Spieler (7 leere spiel Karten).

3 Spieler (6 leere spiel Karten).

6 und 7 Spieler (3 leere spiel Karten).

4 und 5 Spieler (5 leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen, 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen und die "zentrale spielKarte" in den Spielbereich legen.

2° Der diensthabende Spieler beginnt das Spiel, indem er eine spielKarte in die "Zentrale spielKarte" legt, dann muss er einen Würfel werfen, dass er gewinnt, wenn sein Ergebnis mit der Anzahl der platzierten spiel Karten übereinstimmt.

3° Dann muss es einen spielkarte an die letzten spielkarte in eines der spiellinien platziert verknüpfen, entsprechend die Anzahl der Punkte und die Farbe oder eine neue Linie von Spiel starten, mit eine andere spielKarte in den "zentralen spielkarte".

4° Wenn ein spielkarte nicht verknüpft werden kann, die Wende an den nächsten Spieler weitergegeben.

5° Die "leeren spiel Karten" werden verwendet, um die Spiellinien neu zu starten. In Bezug auf das Zählen der spielKarten werden die spielKarten von der nächsten spielKarte auf der "leeren spielKarte" gezählt, zusätzlich können sie verknüpft werden es, ohne die Anzahl der Punkte und Farbe zu berücksichtigen.

6° Die "Master spiel Karten" in diesem Spiel verhalten sich wie eine weitere spielKarte.

7° Die Spiellinien, die von der "zentralen spielKarte" stammen, lassen nur sechs spiel Karten pro Linie zu, da die Würfel höchstens sechs Punkte ergeben können.

8° Gewinn das Spiel, wen mehr Punkte bekommt.

9° In dem Moment, in dem keine weiteren spiel Karten mehr platziert werden können, wird das Spiel beendet und die Punkte werden gezählt.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

# SPIELE IM PUZZLE-MODUS

## 21° VIER:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 8 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spiel Ziel:** Mach ein Puzzle aus 2 Reihen mal 2 Spalten, unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** Keine spiel Karten werden eliminiert.

**Entwicklung des Spiels:**

1° Mische das Kartenspiel mit 46 spielKarte und gib jedem Spieler 4 spielKarte.

2° Der Handspieler muss entscheiden, ob er gespielt wird, um mehr Punkte oder weniger Punkte im Puzzle zu haben. Diese Punkte gelten nur im Falle eines Unentschiedens.

3° Die Spieler müssen ein Puzzle aus 2 Reihen um 2 Spalten machen, die die spiel Karten unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe verbinden.

4° Jeder Spieler kann höchstens 4 Mal von eine einzelne spiel Karte rückgängig machen, um sein Puzzle zu machen.

5° Der "spielkarte leere" kann verknüpft werden, ohne die Anzahl der Punkte und die Farbe zu berücksichtigen.

6° Die Gewinnkombinationen vom höchsten zum niedrigsten sind:

Die Kombination von 2 mal 2 spiel Karten ohne "leere spiel Karten" ist der Kombination von 2 mal 2 spiel Karten mit einer "leere spielKarte" überlegen.

Die Kombination von 2-mal-2-spiel Karten mit einer "leere spielKarte" ist der Kombination von 2-mal-2-spiel Karten mit zwei "leere spiel Karten" und so weiter überlegen.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf [Spanisch an](#), um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**





## 22° PUZZLE DER PUNKTE:

**Anzahl der Spieler:** 3 Spieler

**Ungefähre Zeit:** 5 Minuten.

**Spiel Ziel:** Sei der erste Spieler, der ein Puzzle aus 3 Reihen durch 3 Spalten macht, wobei nur die Punkte berücksichtigt werden, unabhängig von der Farbe.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** die (zentrale spielkarte), die 8 (Master spiel karten) und die 7 (leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Mischen Sie die 30 spiel Karten des Spiels und geben Sie jedem Spieler 9 spiel Karten.

2° Die 3 spiel Karten, die nicht ausgeteilt werden, werden als Hilfskarten verwendet und aufgedeckt werden sie in den Spielbereich gelegt, um sie zu benutzen.

3° Jeder Spieler legt seine spiel Karten verdeckt ab, indem er ein Quadrat aus 3 Reihen und 3 Spalten zieht.

4° Gleichzeitig legen die 3 Spieler die 9 spiel Karten offen aus und fangen an, ein Puzzle aus 3 Reihen durch 3 Spalten zu machen, die die spiel Karten unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte verbinden.

5° Jede spielKarte kann in Bezug auf ihre vier Seiten gedreht und die Position im Puzzle so oft wie nötig geändert werden, um sie miteinander zu verbinden.

6° Alle Spieler können in ihre puzzle einzeln Hilfskarten einsetzen.

7° Nur wenn die Hilfs spiel karten nicht benutzt werden können, Es ist erlaubt, das Spiel durch Stehlen zu beenden eine spielKarte an jeden Spieler oder zwei spiel Karten an einen einzelnen Spieler nimmt, um das Spiel zu gewinnen. In diesem Fall würde es aufhören zu spielen und das Puzzle würde überprüft werden. Wenn das Puzzle es ist nicht korrekt, würde der Spieler aufhören zu spielen und seine spiel Karten würden zusammen mit den 3 Hilfskarten, die existieren, zu Hilfskarten werden und die verbleibenden zwei Spieler würden fortfahren

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 23° FARBPUZZLE

**Anzahl der Spieler:** 2 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**spiel Ziel:** Sei der erste Spieler, der ein Puzzle aus 3 Reihen um 3 Spalten macht, wobei die Anzahl der Punkte und die Farbe berücksichtigt wird.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** die (zentrale spielkarte), die 8 (Master spiel karten) und die 7 (leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Mischen Sie das 30 spiel Karten und geben Sie jedem Spieler 9 spiel Karten.

2° Die restlichen 12 spiel Karten werden als Hilfskarten verwendet und offen im Spielbereich platziert.

3° Jeder Spieler legt seine spiel Karten verdeckt ab, indem er ein Quadrat aus 3 Reihen und 3 Spalten zieht.

4° Gleichzeitig legen die 2 Spieler die 9 spiel Karten offen von aus und fangen und beginnen, das Puzzle aus 3 Reihen zu 3 Spalten zu machen, unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe.

5° Jede spielkarte kann in Bezug auf ihre vier Seiten gedreht und die Position im Puzzle so oft wie nötig geändert werden, um sie miteinander zu verbinden.

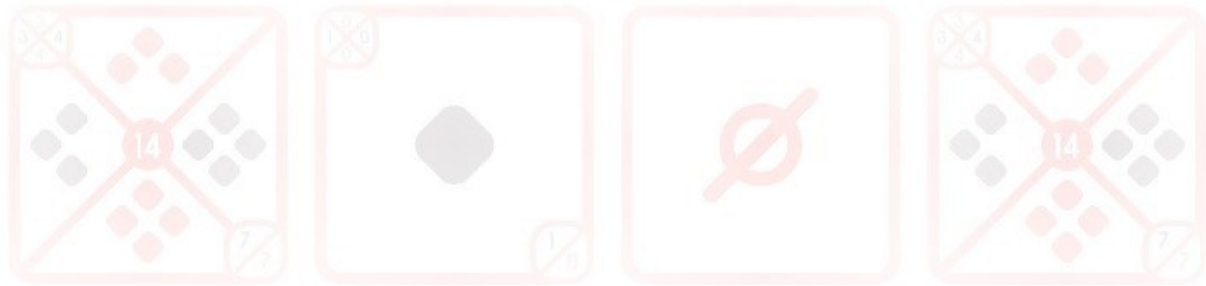
6° Alle Spieler können ihre spiel Karten nacheinander mit den Zusatzspielkarten ersetzen.

7° Nur wenn die Hilfskarten nicht benutzt werden können, darf das Puzzle beendet werden, indem ein spiel karte an den gegnerischen Spieler gestohlen wird, um das Spiel zu gewinnen. In diesem Fall würde es aufhören zu spielen und das Puzzle würde überprüft werden.

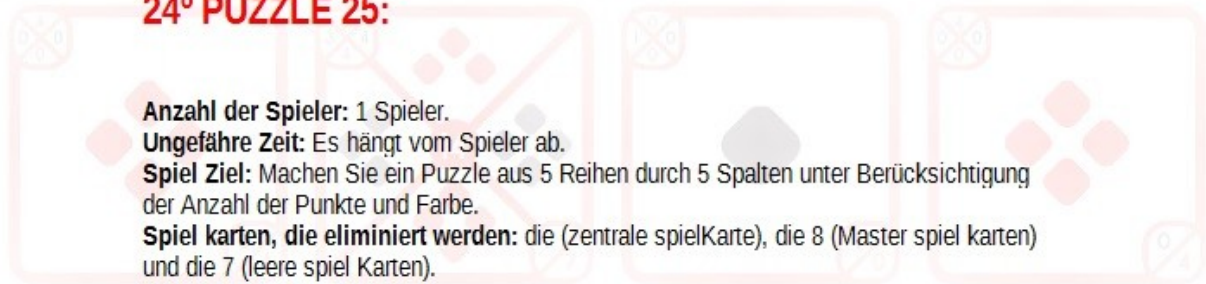
8° Wenn das Puzzle nicht korrekt ist, verliert der Spieler das Spiel.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 24° PUZZLE 25:



**Anzahl der Spieler:** 1 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** Es hängt vom Spieler ab.

**Spiel Ziel:** Machen Sie ein Puzzle aus 5 Reihen durch 5 Spalten unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und Farbe.

**Spiel karten, die eliminiert werden:** die (zentrale spielKarte), die 8 (Master spiel karten) und die 7 (leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Mische das Kartenspiel mit 30 spiel Karten und nimm 25 spiel Karten.

2° Die restlichen 5 spiel Karten werden als Hilfskarten verwendet und offen im Spielbereich platziert.

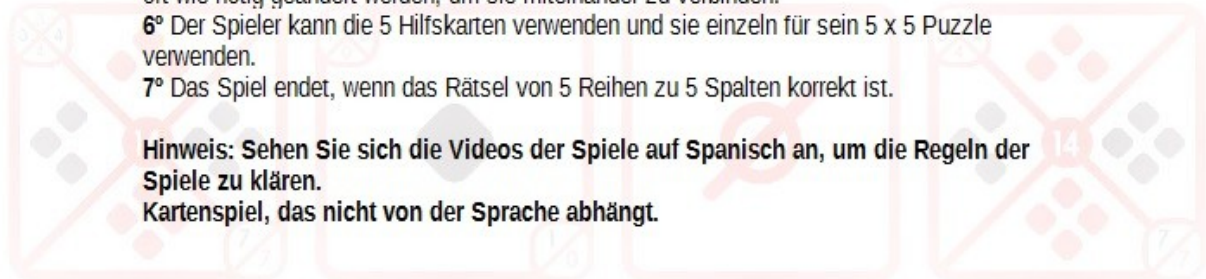
3° Der Spieler legt seine spiel Karten verdeckt ab, indem er ein Quadrat aus 5 Reihen und 5 Spalten zieht.

4° Der Spieler legt die 25 spiel Karten offen auf und beginnt ein 5-reihiges Spiel puzzle mit 5 Spalten zu bilden, die die miteinander verbinden, wobei die Anzahl der Punkte und die Farbe berücksichtigt werden.

5° Jede spielKarte kann in Bezug auf ihre vier Seiten gedreht und die Position im Puzzle so oft wie nötig geändert werden, um sie miteinander zu verbinden.

6° Der Spieler kann die 5 Hilfskarten verwenden und sie einzeln für sein 5 x 5 Puzzle verwenden.

7° Das Spiel endet, wenn das Rätsel von 5 Reihen zu 5 Spalten korrekt ist.



**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**



## 25° EBENEN:

**Anzahl der Spieler:** 2 bis 8 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 15 Minuten.

**Spiel Ziel:** Mit den gewonnenen Rätseln mehr Punkte als andere zu haben.

**Spiel karten, die eliminiert werden:**

2 Spieler (7 leere spiel Karten) und die (zentrale spielKarte),

3 Spieler (6 leere spiel Karten) und die (zentrale spielkarte),

4, 5 und 8 Spieler (5 leere spiel Karten) und die (zentrale spielkarte)

6 und 7 Spieler (3 leere spiel Karten) und die (zentrale spielkarte).

**Entwicklung des Spiels:**

1° Das Kartenspiel mischen und 4 spielKarte an jeden Spieler verteilen.

2° Der Handspieler legt eine spielKarte in den Spielbereich und stiehlt eine neue spielKarte.

3° Die verbleibenden Spieler müssen einen spielkarte mit einer anderen spielKarte verbinden, die unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe platziert wird.

4° Wenn Sie keine spielKarte platzieren können, ist der nächste Spieler an der Reihe.

5° Nur die in das Puzzle gelegten spielKarten werden gewonnen, wenn eine spielKarte auf eine spielKarte gelegt wird, von der Punkten des zentralen Index der darunterliegenden spielKarte übereinstimmt.

6° Sobald diese spielKarten gewonnen sind, dient die zuletzt platzierte spielKarte als Grundlage für das nächste Puzzle und so weiter.

7° Wenn ein Spieler nicht das Level erhöht, um ein anderes Rätsel auszuführen; Das Spiel wird fortgesetzt, bis jemand anderes es tut.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

# SPIEL DE BOARD-MODUS

## 26° ZENTRALER SPIEL KARTE:

**Anzahl der Spieler:** 2 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 10 Minuten.

**Spiel Ziel:** Um zu gewinnen, musst du mehr haben "Master spiel Karten", im Falle eines Unentschiedens, who have mehr Punkte in der "Master spiel karten" folge und wenn das Unentschieden besteht, erhält jeder Spieler 4 spiel Karten, die sofort verbunden werden müssen in der "zentralen spielKarte", Wer mehr spiel Karten verbindet, gewinnt. Wenn sie immer noch gebunden sind, gewinnt derjenige, der mehr Punkte unter den vier verbundenen spiel Karten hat.

**Spiel Karten, eliminiert werden:** 2 und 4 Spieler (5 leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

**1°** Platziere den "zentralen spielkarte" in der Mitte der "Flagge Squadratik" und die "master spiel karten" der schwarzen Punkte von (1 bis 4) von links nach rechts, und die "master spiel karten" der roten Punkte von (1 bis 4) ) von rechts nach links, wobei der "master spielkarte" von vier schwarze Punkte auf der rechten Seite und der "master spielkarte" mit vier roten Punkten auf der linken Seite des Flagge.

**2°** Mische das Kartenspiel und verteile 4 spielKarte an jeden Spieler.

**3°** Dann verbindet der Spieler am Zug einen spiel karte in einer "master spielkarte" in einer Box, die einen Pfeil enthält oder in einem Feld, das zwei Pfeile enthält. Wenn es sich um einen Pfeil handelt, öffnen Sie einen Pfad oder eine Linie aus dem "master spielkarte" und wenn es auf zwei Pfeilen steht, verbindet es nur zwei "master spielkarte".

**4°** In seinem Zug hat der gegnerische Spieler drei Möglichkeiten, eine spielKarte entsprechend der Anzahl der Punkte und der Farbe zu verknüpfen. 1. Möglichkeit: Verknüpfen Sie einen anderen "master spielkarte", indem Sie einen spielkarte mit einem Pfeil auf eine andere Box setzen. 2. Option: Legen Sie eine spielKarte in eine Box mit zwei weißen Pfeilen und 3. Option: Link auf die letzte spielKarte in einer beliebigen Spiellinie.

**5°** So wird es nacheinander gespielt, aber bedenken Sie, dass nie zwei Spiellinien parallel nebeneinander sein müssen und dass Sie nicht mehr als vier Spiellinien verwenden können.

**6°** Wenn eine spielKarte verbunden ist, wird eine neue spielKarte gestohlen und wenn eine spielKarte nicht platziert werden kann, geht der Zug an den gegnerischen Spieler über.

**7°** Um die "Master spielkarte" zu gewinnen, müssen die spiel Karten auf einen der vier weißen Pfeile gelegt werden, die spielkarte in der "zentralen spielKarte" in der Mitte der "Flagge Squadratik" begrenzen und verlinken.

**8°** Der "zentrale spielkarte" ermöglicht die Verknüpfung eines beliebigen spiel karte.

**9°** Wenn ein Spieler eine "Master spielKarte" gewinnt, bleibt er die dabei und die restlichen spiel Karten bis zum "Zentrale spielKarte" auf den "Nachzieh-Stapel" zurückkehrt.

**10°** Das Spiel endet, wenn Sie keine weiteren spiel Karten mehr platzieren können oder wenn keine "Master spiel karten" vorhanden sind.

**Hinweis:** Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## 27° QUADRAO:

**Anzahl der Spieler:** 2 oder 4 Spieler.

**Ungefähre Zeit:** 20 Minuten.

**Spiel Ziel:** Um zu gewinnen, musst du mehr haben "Master spiel Karten", im Falle eines Unentschiedens, who have mehr Punkte in der "Master spiel karten" folge und wenn das Unentschieden besteht, erhält jeder Spieler 4 spiel Karten, die sofort verbunden werden müssen in der "zentralen spielKarte", Wer mehr spiel Karten verbindet, gewinnt. Wenn sie immer noch gebunden sind, gewinnt derjenige, der mehr Punkte unter den vier verbundenen spiel Karten hat.

**Spiel Karten, eliminiert werden:** 2 und 4 Spieler (5 leere spiel Karten).

**Entwicklung des Spiels:**

**1°** Platziere den "zentralen spielkarte" in der Mitte der "Flagge Squadratik" und die "master spiel karten" der schwarzen Punkte von (1 bis 4) von links nach rechts, und die "master spiel karten" der roten Punkte von (1 bis 4) von rechts nach links, wobei der "master spielkarte" von vier schwarze Punkte auf der rechten Seite und der "master spielkarte" mit vier roten Punkten auf der linken Seite des Flagge.

**2°** Mische das Kartenspiel und verteile 4 spielKarte an jeden Spieler.

**3°** Der diensthabende Spieler beginnt eine spielKarte auf "zentralen spielKarte" zu legen .

**4°** Dann muss jeder Spieler der Reihe nach eine spielKarte einer dier Seiten der "zentralen spielKarte" oder in der letzten spielKarte, die auf einer beliebigen Spiellinie platziert ist, unter Berücksichtigung der Anzahl der Punkte und der Farbe verbinden und eine neue spielKarte stehen .

**5°** Zwei Spiellinien können nie zusammen und parallel sein

**6°** Wenn eine spielKarte nicht platziert werden kann, spielkarte die Hand zum nächsten Spieler über.

**7°** Um die "Master spiel karten" zu gewinnen, müssen Sie die spiel karte auf die weißen Pfeile neben den "Master spiel karte" setzen und verknüpfen.

**8°** Wenn ein Spieler eine "Master spiel karte" gewinnt,bleibt er die dabei und die restlichen spiel Karten bis zum "Zentrale spielKarte" auf den "Nachzieh-Stapel" zurückkehrt.

**9°** Die spiel Karten, die eine Spiellinie bilden, die fälschlicherweise endet, werden aus dem Spiel entfernt und wie man in einer Box ohne "Master spielkarte" endet , ohne auf den "Master spielkarte" verlinken zu können, da alle Spieler verlinken müssen, wenn eine Möglichkeit besteht.

**10°** Der "leere spielkarte" kann darin verlinken und verlinken, ohne die Anzahl der Punkte und Farben zu berücksichtigen, aber er kann niemals in einem "master spielkarte" verknüpft werden, um ihn zu gewinnen.

**11°** Das Spiel endet, wenn keine spiel Karten mehr platziert werden können oder keine "Master spiel karten" mehr vorhanden sind.

**Hinweis: Sehen Sie sich die Videos der Spiele auf Spanisch an, um die Regeln der Spiele zu klären.**

**Kartenspiel, das nicht von der Sprache abhängt.**

## Über uns

Wir sind ein neuer Herausgeber von Brettspielen, im Juni 2016 gegründetes, das nur alle Haushalte erreichen möchte, um Tischspiele zu einem Konzept zu machen, das für die Beziehungen zwischen verschiedenen Generationen neu erfunden wird.

Zu diesem Zweck haben wir auf sehr einfache und intuitive Weise einen ersten Satz Qualitäts spiel karten entworfen, die von CARTAMUNDI in Europa hergestellt werden. Aber wir haben in unserer Schublade viele weitere Spiele in der Prototypenphase, die mit Ihrer Hilfe das Licht sehen werden.

Wie Platon sagte: "Sie kennen mehr als eine Person in einer Spielstunde als in einem Jahr des Gesprächs"

## Warum uns wählen

Weil wir ein neues, originelles und anderes Kartenspiel anbieten, das so konzipiert ist, dass jeder versteht, dass es ein einfaches Spiel ist sie müssen nur die Spielkarten verknüpfen, die dieselbe Anzahl von Punkten und dieselbe Farbe haben.

Die erstellten Spiele haben das "Flair" klassischer Spiele mit allen Vorteilen dieser Art von Spielen: einfach, schnell, für unterschiedliche Spielerzahlen und mit Pike.

Momentan bieten wir 25 Spiele an, die im Laufe der Zeit zunehmen werden.

Nur der Kartenstapel bietet vier Spielmodi. Kartenspiel modus, Domino-Modus und Puzzle-Modus. Neben einem Brettspiel dank der "Squadratik-Flagge".

Kartenspiele

**SQUADRATIK**

Adresse: Isla Gomera, 25 Córdoba (14011).

E-Mail: [info@squadratik.com](mailto:info@squadratik.com)

Wassap: (34) 659 00 33 46